

## Фиджитал-спорт: игры будущего

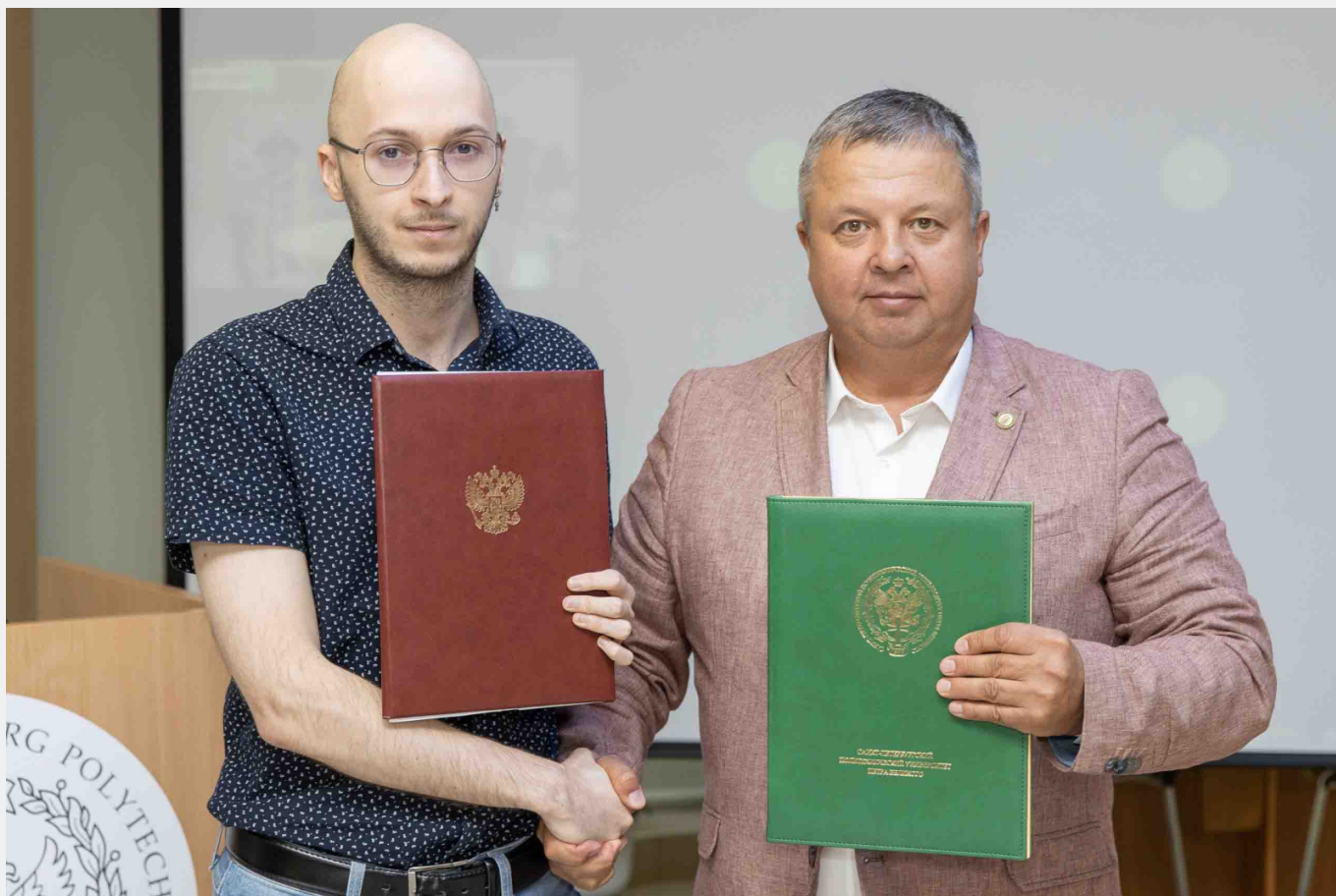


26 мая в [Санкт-Петербургском политехническом университете Петра Великого](#) прошли мероприятия, посвященные развитию фиджитал-спорта.



Программа получилась насыщенная: подписание договоров о сотрудничестве с региональными федерациями, проведение секции на Всероссийской научной конференции и финал внутривузовских студенческих соревнований.

Комплекс мероприятий по развитию фиджитал-спорта в Политехе прошел в рамках I Всероссийской научно-практической конференции с международным участием «Студенческий спорт в современном мире» Института физической культуры спорта и туризма СПбПУ.



После круглого стола, посвященного развитию студенческого спорта в регионе, и пленарного заседания состоялась церемония подписания соглашений о сотрудничестве с Ленинградским областным отделением Федерации компьютерного спорта России и Федерацией фиджитал-спорта (функционально-цифрового спорта) Санкт-Петербурга.

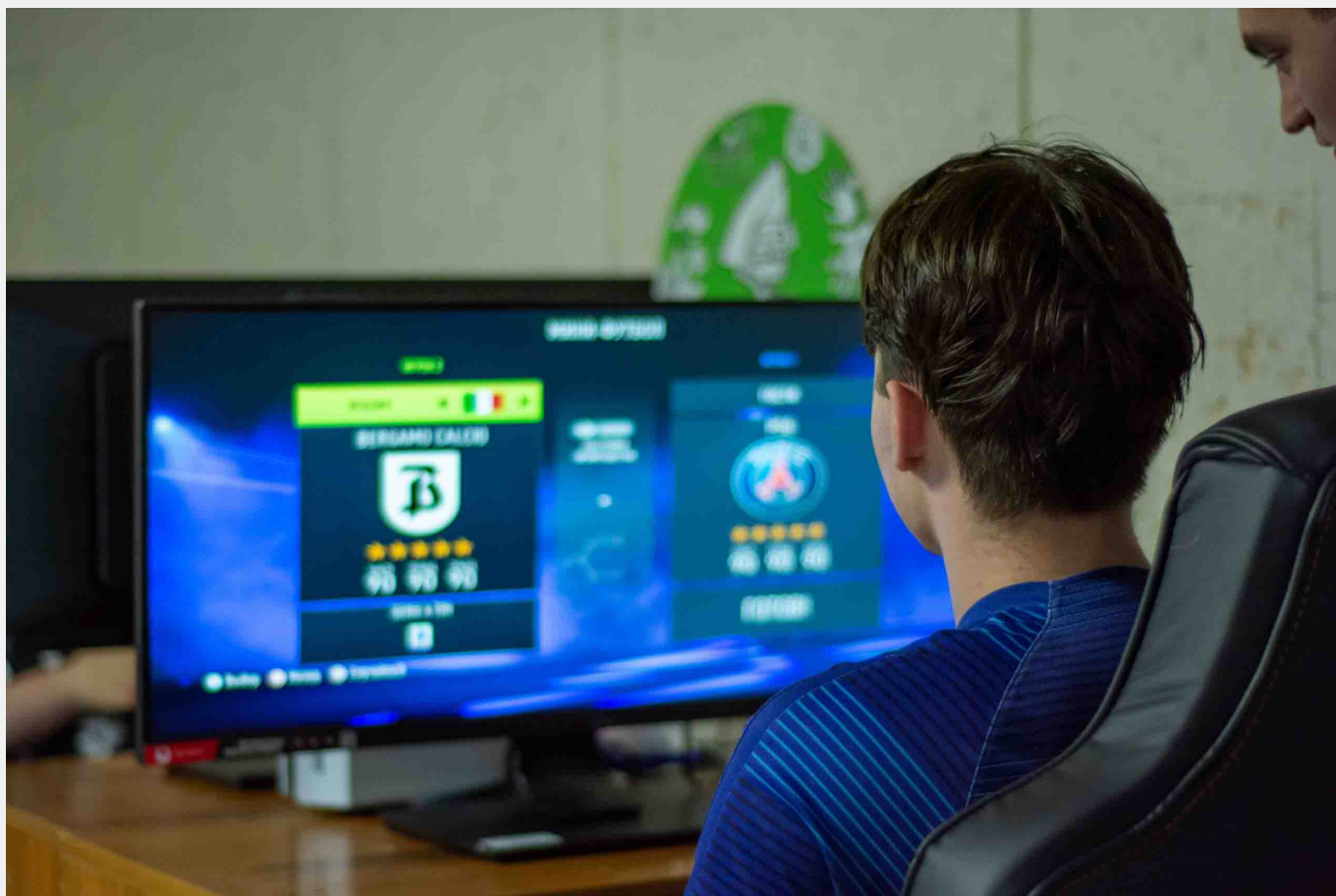


Участники фиджитал-направления также рассмотрели проблемы и перспективы игр (вызовов) на международном турнире «Игры будущего» в 2024 году.

Во время экскурсии по фиджитал-центру СПбПУ «Берлога», который готовят к официальному открытию, руководитель проекта [Сергей Сидоров](#) рассказал о разработке концепции и предстоящей деятельности:

«В центре будут созданы условия для запуска учебных занятий по дисциплине «Элективная физическая культура и спорт (фиджитал-спорт)», сочетающей физическую активность и увлечение видеоиграми. Спортсмены, представители классических направлений, будут параллельно заниматься интерактивным вариантом вида спорта, чтобы подготовиться к отборочным турнирам на «Игры будущего».

Финал студенческих соревнований по фиджитал-спорту СПбПУ «ПолиКап» прошли в спортивно-оздоровительном комплексе ИМОП. Почётным гостем соревнований был президент федерации фиджитал-спорта Санкт-Петербурга [Георгий Зарубин](#). Для участников и болельщиков организовали зоны для свободной игры на PS5, автосимуляторе и игровом нейроинтерфейсе.



За победу боролись семь команд общей численностью в 40 человек. Места по нескольким номинациям распределились следующим образом:

«Фиджитал-баскетбол (NBA + баскетбол 3×3)»:

1-е место завоевали «Черные Медведи», капитан [Олег Хохлов, ИСИ](#)

2-й стала команда «Rise up», капитан [Антон Хорошилов, ИКНТ](#)

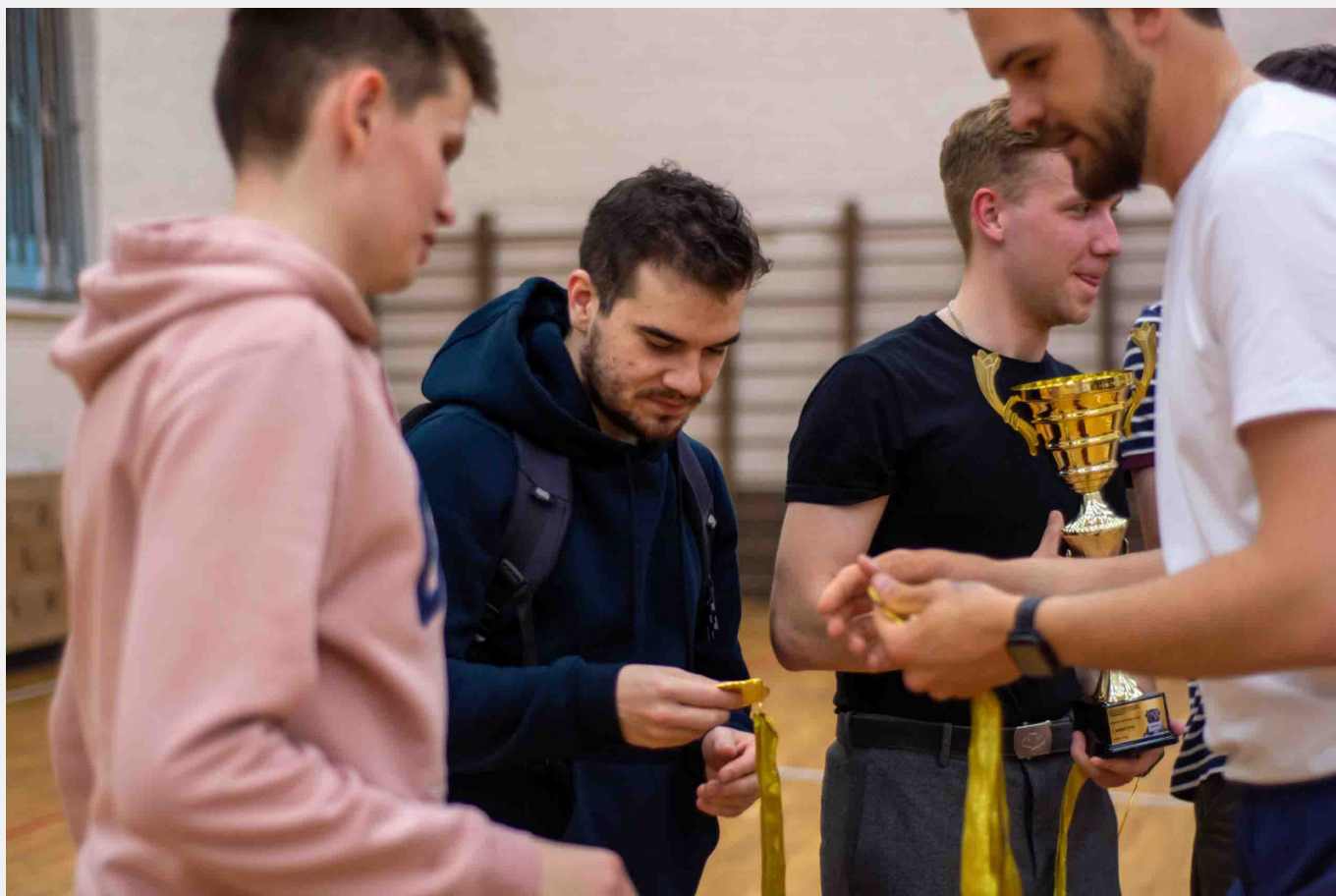
3-е место у «Lay Up», капитан [Данила Пыренков, ИСИ](#)

Номинации «Фиджитал-футбол (FIFA + мини-футбол 5×5)»:

1-е место: команда «Кройф», капитан [Даниил Гафаров, ИСИ](#)

2-е место занял «Mockingbird F.C.», капитан [Даниил Соболевский, ИПМЭИТ](#)

3-и стали ребята из «FC «Sueta», капитан [Евгений Бреденко, ИПМЭИТ](#)



Комплекс мероприятий проведён командой проекта «Фиджитал-центр СПбПУ «Берлога» Института физической культуры спорта и туризма программы стратегического академического лидерства «Приоритет-2030».