Перспективы, прибыль, статистика: главное об индустрии киберспорта - на eSPORTconf Russia 2018



3 апреля в Москве пройдет киберспортивная бизнес-конференция eSPORTconf Russia 2018. На ней представители киберспортивных клубов, бизнесмены и аналитики обсудят перспективы рынка компьютерного спорта. Политехнический университет примет участие в данной конференции в лице представителей киберспортивного направления - Малышева Алексея и Гамулина Кирилла

На конференции уделят внимание всем приоритетным нишам для инвестиций - от букмекерства до высшего образования по киберспорту.

Основные темы конференции:

Динамика развития компьютерного спорта в странах Европы и за ее пределами.

Актуальные инвестиционные возможности.

Результаты включения киберспорта в официальный перечень спортивных дисциплин и возможные перспективы от государственной поддержки.

eSports: традиционный спорт или коммерческая бизнес-модель?

Киберспорт: реальная прибыль, аналитика, прогнозы.

Высшее киберспортивное образование в РФ: миф или реальность?

В странах СНГ весьма конкурентоспособный eSports-рынок. Оставаясь по большей части локальной в плане трансферов, региональная киберспортивная сцена не испытывает недостатка в зарубежных фанатах и притоке новых инвесторов.

Помимо докладов и обсуждений, на событии также будет демозона - место, где компании презентуют свои уникальные предложения широкой аудитории потенциальных партнеров, привлекут инвесторов, наладят коммуникацию с клиентами и профильными СМИ.

Бонусом для посетителей конференции станет свободное посещение Betting Trends Forum 2018 - главного бизнес-события года в российской беттинговой индустрии. Обсуждение основных тенденций в ставках на спорт и возможностей, которые открывает чемпионат мира по футболу 2018, пройдет 3 апреля в соседнем с eSPORTconf Russia 2018 зале. Организатор событий - выставочная компания «Смайл-Экспо».

Более развернутую информацию о конференции и ее участниках вы найдете на официальном сайте мероприятия.