



приоритет2030^
лидерами становятся



ПОЛИТЕХ
Санкт-Петербургский
политехнический университет
Петра Великого

Специализация «Фиджитал спорт»

компьютерный спорт (ПК | PS5| автосимулятор | VR)
+ спортивные игры



ФИДЖИТАЛ СПОРТ (функционально-цифровой спорт)





это объединение спортивных и виртуальных дисциплин. Например, CS:GO+лазертаг, Dota 2+ГТО, FIFA/NBA/NHL+физический аналог или даже автосимулятор+картинг. Занятие данным видом спорта способствует гармоничному развитию человека, а первый международный турнир в концепции фиджитал "Игры Будущего" пройдёт уже в феврале 2024 года.

Видео о виде спорта на **Youtube**: [ссылка](#)





Занятия доступны для **юношей** и **девушек**, студентам **основной** и **подготовительной** группы здоровья у кого в расписании физкультура стоит в **понедельник** и **четверг**, а также в **среду** и **субботу**.

В рамках занятий вы сначала **познакомитесь** с основными направлениями фиджитал спорта, а затем будете **совершенствоваться** в одной из дисциплин. В программу входят занятия по физической подготовке, видеоиграм, спортивным играм и их цифровым аналогам.

Физическое направление (50%)

-  Баскетбол
-  Мини-футбол
-  Волейбол
-  ГТО

Цифровое направление (50%)

-  Компьютер
-  Консоль
-  Автосимулятор
-  VR

Цифровая часть дисциплины позволит выбрать одну из **игр в качестве специализации**:

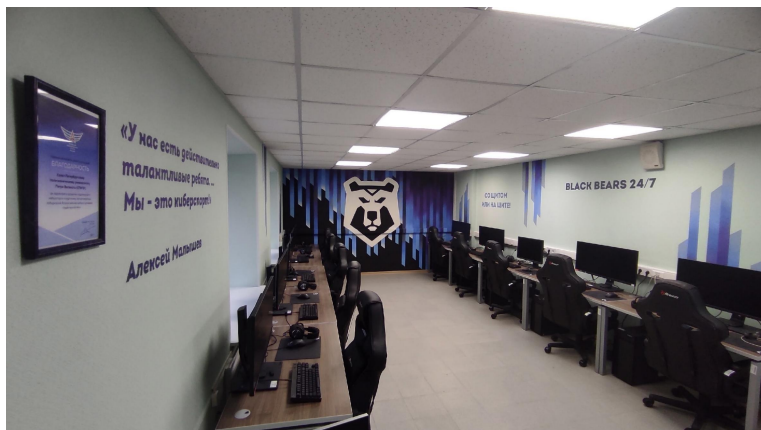
ПК: CS:GO, DOTA 2, Speedrun

PS5: FIFA, NBA, NHL, UFC, Mortal Combat, Tekken, Just Dance

Автосимулятор: Assetto Corsa

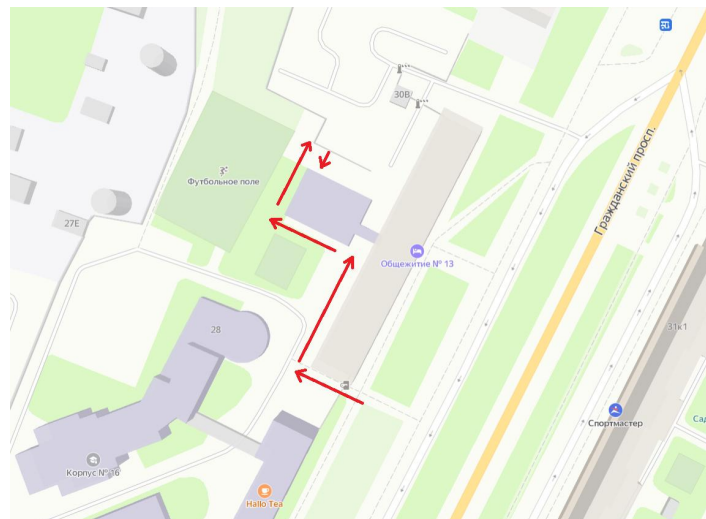
VR: Beat Saber

Место проведения занятий



Статья о «Берлорге»: [ссылка](#)

Адрес: Гражданский пр., д. 30
(двухэтажное здание за общеж. №13):
Фиджитал-центра СПбПУ «Берлога»



Видео как пройти: [ссылка](#)

Маршрут: <https://vk.cc/cqp4NR>

Руководитель направления

Артём Алексеевич Усович



Ассистент кафедры физической подготовки и спорта
КМС по картэ

Черный пояс 1 дан, экзаменатор Кейго Абэ

Участник и победитель региональных
соревнований по компьютерному спорту

Основные рейтинги:

- DOTA 2 (MAX MMR 7760)
- League of Legends (MAX Платина II)
- CS:GO (MAX Легендарный Беркут-Магистр)

Достижения студентов:

- 1 место Чемпионат АССК России (отборочный этап)
- Призёры и победители соревнований по фиджитал дисциплинам

Почта: usovich.art@yandex.ru

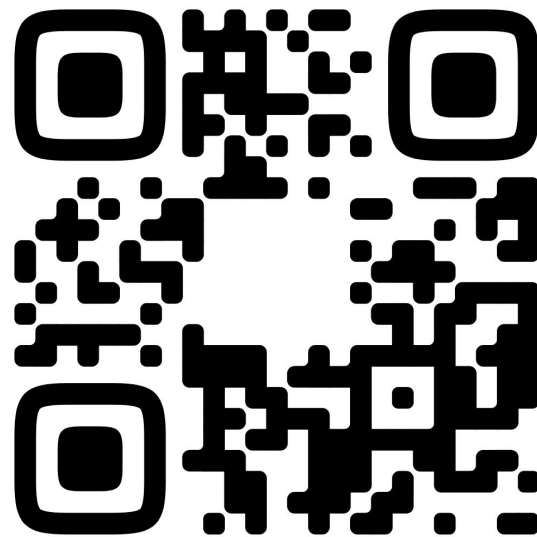
Часто задаваемые вопросы?

- **А как будут проходить занятия фиджитал спортом?**
 - У нас 50% занятий на спортивных площадках и 50% занятий в компьютерных классах. В течении первого семестра вы ознакомитесь со всеми дисциплинами фиджитал спорта.
- **Почему именно фиджитал, а не киберспорт?**
 - Фиджитал спорт объединяет физическую активность с цифровыми элементами, что позволяет улучшить физическую форму, а так же оставаться активными, одновременно развивая цифровые навыки.
- **Важен ли мой игровой опыт?**
 - Нет, вы можете не иметь большого игрового опыта в конкретных дисциплинах фиджитал спорта, чтобы попасть к нам.

приоритет2030^

лидерами становятся

Реализация дисциплины «Элективная физическая культура и спорт (фиджитал спорт)» проводится в рамках проекта Фиджитал-центр СПбПУ «Берлога» программы стратегического академического лидерства «Приоритет-2030».



Подробнее о проекте: [ссылка](#)